

Objectifs pédagogiques :

L'objectif de nos formations est de fournir à des professionnels de l'informatique qualifiés (chefs de projets, directeurs de projets, développeurs) un socle solide sur l'agilité et sa mise en oeuvre via la méthode Scrum. Ces formations apportent les outils essentiels à la compréhension des enjeux de l'agilité et à la mise en place réussie des pratiques de Scrum dans le cadre de projets informatiques.

Méthode pédagogique :

Afin de parvenir aux objectifs définis, nos formations allient d'une part les aspects théoriques nécessaires à la compréhension des concepts de l'agilité et d'autre part leur mise en oeuvre concrète dans le cadre de la simulation d'un projet informatique. Cette mise en pratique a lieu tout au long de la formation et déroule l'ensemble du cycle de vie du projet simulé, fil rouge de la formation, afin de permettre l'assimilation progressive et complète des notions enseignées. Dans le cadre de la formation « Scrum avec iceScrum », la mise en pratique est réalisée au travers de l'outil iceScrum.

Mise en pratique : 65 % du temps est consacré à la mise en pratique des concepts théoriques enseignés, principalement en groupe.

Programme :

1. Les racines de l'Agilité (Manifeste Agile)
2. Le cycle de vie agile
3. Présentation de la méthode Scrum
4. **iceScrum** Principes mis en oeuvre dans l'outil : modèle agile sous-jacent, notion de post-it virtuel, travail collaboratif
5. **iceScrum** Création d'un projet et choix des pratiques agiles
6. **iceScrum** Des sprints pour une release : le cycle de vie, notion de timebox, release, sprint, vues timeline et plan de release
7. **iceScrum** L'équipe avec ses rôles et ses responsabilités : le Product Owner, le ScrumMaster et l'équipe, leurs responsabilités, le Stakeholder
8. Définition du produit, gestion des exigences
9. Les histoires d'utilisateur
10. **iceScrum** Le bac à sable : comment prendre en compte les propositions venant de tout le monde et dialoguer avec les commentaires, paramètres d'une story
11. **iceScrum** Les features et les acteurs : intérêt, gestion, association avec les stories
12. **iceScrum** Le backlog de produit : liste unique des stories, notion de priorité, notion d'effort, workflow d'une story
13. Estimation agile, le planning poker
14. Planification agile avec le plan de release et de sprint
15. **iceScrum** La planification de release : gestion des sprints, techniques d'estimation en points (planning poker), la vélocité et la capacité, les 2 façons d'élaborer le plan de release avec iceScrum, la vision d'une release
16. Techniques de réunion
17. Création des tâches, déroulement et suivi du sprint
18. **iceScrum** La gestion d'un sprint : création des tâches, les différents types de tâches, l'activation d'un sprint après la planification, le suivi des tâches, notion de tâche bloquée, les possibilités de traiter les urgences, la signification de fini, la rétrospective, la clôture du sprint après la revue
19. Pilotage par les tests
20. **iceScrum** Les indicateurs : niveau sprint, niveau release, niveau projet
21. Développement agile
22. **iceScrum** Sorties, import, export
23. **iceScrum** Le tableau de bord et les activités
24. **iceScrum** Présentation des spécificités d'iceScrum Pro : Administration, SVN / GIT, roadmap, LDAP, bug trackers, feedback.

Complément :

Nos formations s'inscrivent dans le cadre de la formation professionnelle continue et peuvent être financés par le biais de dispositifs comme le **CPF**, le **DIF** ou le **CIF**. Pour toute participation à l'une de nos formations, il sera remis à chaque participant :

- Un jeu de cartes "planning poker"
- le livre "Scrum: Le guide pratique de la méthode agile la plus populaire" (<http://www.dunod.com/informatique-multimedia/developpement/methodes-modelisation-uml/ouvrages-professionnels/scrum>)
- une réduction de 25% sur l'achat d'une licence iceScrum Pro annuelle "Entreprise"

Cette formation est disponible au format **intra-entreprise** sur demande avec **étude et coaching d'un de vos projets**. N'hésitez pas à nous contacter ([mailto:formation@kagilum.com?subject=\[Scrum\] intra-entreprise](mailto:formation@kagilum.com?subject=[Scrum] intra-entreprise)) pour plus de renseignements.

Tarifs

Inter-entreprises : 1 590€ HT / participant.

Intra-entreprise : 4 990€ HT

Informations pratiques

Durée : 3 jours.

Déjeuner : Inclus.

Lieu : Toulouse ou Paris.

Participants (max) : 10.

Agrément formation : Oui.

Convention formation : Possible.

Pré-requis : Connaissances de base en conduite de projet, avoir participé à un projet informatique.

Public : Membres d'une équipe projet: responsable de projets, responsable d'équipe, responsable du développement, responsable de produit, architecte, développeur...

Dates 2017, Inter-entreprises

19/03 – 21/03, Paris (Complet)

24/04 – 26/04, **Toulouse**

15/05 – 17/05, **Paris**

12/06 – 14/06, **Toulouse**

Dates 2017, Intra-entreprise

Selon les disponibilités du client

S'inscrire ([mailto:formation@kagilum.com?subject=\[Scrum\] intra-entreprise](mailto:formation@kagilum.com?subject=[Scrum] intra-entreprise))

Programme PDF (<https://www.icescrum.com/wp-content/uploads/2017/03/Programme-Scrum-avec-iceScrum-Pro-2017.pdf>)

Contactez nous ([mailto:formation@kagilum.com?subject=\[Scrum\] intra-entreprise](mailto:formation@kagilum.com?subject=[Scrum] intra-entreprise))